

**CONDITION PRÉALABLE:**  
la météo doit être ensoleillée

# ATTRAPER L'OMBRE

Objectif: Les enfants découvrent que nous avons tous une ombre et que notre ombre se déplace et se modifie avec nous.

## Nombre d'enfants

au minimum 4 jusqu'à l'ensemble de la classe

## Lieu

extérieur

## Matériel

aucun, év. matériel pour la variante 1 (p. ex. craie)

## Déroulement

Le chasseur/les chasseurs doit/doivent essayer de se trouver sur l'ombre d'un enfant. S'il/ils y parvient/parviennent, l'enfant attrapé devient chasseur.

### Variante 1

Les enfants attrapés doivent accomplir une tâche à l'ombre (p.ex.: dessiner un soleil/un rayon de soleil à la craie). Ils n'ont le droit de continuer à jouer qu'une fois la tâche finie.

### Variante 2

Tous les enfants attrapés doivent se retrouver à un endroit à l'ombre jusqu'à ce que tous les enfants soient attrapés.

## MATHEMATIQUES ET SCIENCES DE LA NATURE

## Liens avec le PER

MSN 16 — Explorer des phénomènes naturels et des technologies

MSN 17 — Construire son schéma corporel pour tenir compte de ses besoins

## CORPS ET MOUVEMENT

CM 11 — Expérimenter différentes fonctions et réactions du corps

CM 13 — Acquérir des habiletés motrices

CM 14 — Acquérir des comportements et habiletés élémentaires du jeu