



JEU EN CERCLE

JEU EN GROUPE «SOLEIL»

Objectif: Les enfants se familiarisent et s'entraînent au comptage, au classement et aux points du dé.

Nombre d'enfants

toute la classe
ou une demi-classe

Lieu

en cercle (formé
par des chaises)

Matériel

1 carton rond et jaune (=soleil), 20 «bâtons de rythme» jaunes/oranges/rouges (et 20 bâtons bleus pour la variante, ainsi qu'un carton-nuage) ou «bâtons de Fröbel», dé

Déroulement

Ce jeu convient bien comme jeu de groupe (avant une leçon), par exemple dans un cercle (formé par des chaises). Un enfant lance le dé. Si le dé indique de 1 à 5 (points), l'enfant place le nombre correspondant de bâtons de rythme (rayons) autour du carton jaune (soleil). Mais attention, si on obtient un 6 après le jet du dé, six rayons sont enlevés du soleil. S'il y a moins de 6 bâtons autour du soleil, ils sont tous enlevés.

Variante

Au milieu, à côté du soleil, il y a encore un nuage gris. En plus des 20 bâtons de rythme jaunes/oranges/rouges, nous avons encore besoin de 20 bâtons bleus. Le jeu est maintenant joué sous forme de compétition. Une moitié de la classe joue pour les rayons de soleil, l'autre moitié joue pour le nuage de pluie. Le premier symbole météorologique qui obtient 20 bâtons rythmiques gagne.

Liens avec le PER

MATHEMATIQUES ET SCIENCES DE LA NATURE

MSN 12 — Poser et résoudre des problèmes pour construire et structurer des représentations des nombres naturels

MSN 13 — Résoudre des problèmes additifs