



SAMMELSPIEL

DREHTELLER

Ziel: Die Kinder verbessern ihre auditive Wahrnehmung.

Anzahl Kinder
Halbe bis ganze Klasse

Ort
Im Stuhlkreis, auch draussen möglich

Material
Im Voraus wird ein runder Holzteller auf der einen Seite mit einer Sonne und auf der anderen Seite mit Wolken und einem Windsymbol bemalt.

Ablauf

Ein Kind hat den Drehteller in der Hand und wählt ein Kind aus für die Seite der Sonne und eins für die Seite mit der Wolke. Diese beiden Kinder drehen sich um und verbergen ihr Gesicht auf der Sitzfläche des Stuhls. Das Kind mit dem Teller dreht diesen nun in der Mitte des Kreises. Alle Anderen warten, welche Seite des Tellers sichtbar liegen bleibt. Ist die Sonne oben, reiben sich alle sitzenden Kinder mit den Händen die Arme oder das Gesicht, als würden sie sich eincremen. Ist die Wolkenseite oben, machen alle sitzenden Kinder ein Windgeräusch mit der Stimme (nur leise und fein). Die zwei Kinder, welche auf dem Stuhl die Augen geschlossen haben, müssen nun nur anhand des Geräuschs herausfinden, wer gewonnen hat und als nächstes mit dem Teller in der Mitte stehen darf.

Variante

Vereinfachung: Man spielt das Spiel ohne die Augen zuzuhalten.

Bezug zu Lehrplan 21

MU.2.A1
1a Die Schülerinnen und Schüler können ihre Aufmerksamkeit auf akustische Klangquellen fokussieren.