



SAMMELSPIEL

KREISSPIEL/SAMMELSPIEL SONNE

Ziel: Die Kinder trainieren die eins-zu-eins-Zuordnung und die Würfelaugen.

Anzahl Kinder

Halbe oder ganze Klasse

Ort

Im Stuhlkreis

Material

Runder, gelber Karton und Pappteller, 20 gelbe, orange und rote Rhythmikstäbe oder Fröbelstäbe, Würfel

Ablauf

Dieses Spiel eignet sich gut als Sammelspiel vor der Lektion im Stuhlkreis. Ein Kind würfelt und legt die Anzahl der Würfelaugen 1-5 als Rhythmikstäbe (Strahlen) um den gelben Karton. Wird eine 6 gewürfelt, werden sechs Stäbe wieder von der Sonne entfernt. Liegen weniger als 6 Stäbe an der Sonne, werden alle weggenommen.

Variante

In der Mitte liegt neben der Sonne auch noch eine graue Wolke. Zusätzlich zu den 20 gelben Rhythmikstäben brauchen wir 20 blaue Stäbe. Das Spiel wird nun als Wettkampf gespielt. Die eine Klassenhälfte spielt um die Sonnenstrahlen, die andere Klassenhälfte spielt um die Regenwolke. Das Wettersymbol, welches zuerst mit 20 Rhythmikstäben belegt ist, gewinnt.

Bezug zu Lehrplan 21

MA.1.1

Die Schülerinnen und Schüler können Rechenwege darstellen, beschreiben, austauschen und nachvollziehen.

MA.1.C.1.

1a Die Schülerinnen und Schüler können zeigen, wie sie zählen.

MA.1.C.1.

1b Die Schülerinnen und Schüler können Summen darstellen und Darstellungen nachvollziehen.